

Řetězec a operace s řetězci

Řetězec

Operace s řetězci

Řetězec

Řetězec (*string*) je reprezentace textových informací. Python nemá na rozdíl od jiných jazyků typ znak (*char*), pouze řetězec délky jedna.

Řetězce jsou uzavřeny do apostrofů nebo uvozovek, víceřádkové řetězce se uzavírají do trojic uvozovek či trojic apostrofů.

Řetězce patří mezi konstantní posloupnosti (*immutable sequences*), což znamená, že s nimi můžeme pracovat jako s ostatními posloupnostmi, avšak nemůžeme měnit jednotlivé prvky (znaky). Operace s řetězci jsou obecnější a platí pro všechny posloupnosti.

Prázdné řetězce zapisujeme pomocí prázdného páru apostrofů či uvozovek. Příklad:

```
>>> a=""
>>> a
''
```

Python poskytuje **dva typy řetězcových objektů**:

■ **standardní řetězce** jsou posloupnosti bajtů obsahující **osmibitová** data. Příklad:

```
>>> "ahoj"
'ahoj'
```

■ **řetězce Unicode**, což jsou posloupnosti **šestnáctibitových** znaků. Řetězce Unicode jsou uvozeny znakem **u**. Příklad:

```
>>> u"ahoj"
u'ahoj'
```

Operace s řetězci

Délka řetězce

Délku řetězce vrací **funkce len**, jejímž argumentem je řetězec. Příklad:

```
>>> len("pitomec")
7
```

Skládání řetězců

Skládat řetězce je možno pomocí operátoru **+**. Příklad:

```
>>> a = "jazyk"
>>> b = "Python"
>>> a + " " + b
'jazyk Python'
```

Opakování řetězců

Opakování řetězců zajišťuje operátor ***** následovaný číslem, které uvádí počet opakování. Příklad:

```
>>> "Python " * 4
'Python Python Python Python '
```

Operátor in

Pomocí operátoru **in** lze procházet jednotlivými znaky řetězce či testovat přítomnost znaku v řetězci. Příklady:

```
>>> a = "pitomec"
>>> for b in a: print b, #procházíme
posloupností
p i t o m e c
>>> "t" in a # 1 znamená pravda
1
```

Výběr části řetězce

K jednotlivým částem řetězce lze přistupovat pomocí operátoru `[i]`, psaného za řetězec, kde `i` je pořadí znaku v řetězci. Číslování znaků v řetězci začíná 0 a končí na „délka řetězce mínus jedna“. Znaky lze číslovat i zápornými čísly. Záporná čísla zde mají význam „délka plus záporné číslo“ nebo jako vzdálenost od konce (resp. zprava). Poslední znak řetězce má číslo -1.

Např. Mějme řetězec 'spam', který je délky čtyři. Znak s indexem 0 je „s“ (první znak zleva), znak s indexem jedna je „p“ (druhý znak zleva), poslední znak řetězce „m“ má index 3, tj. délka řetězce mínus 1. Předposlední znak řetězce „a“ má index 2, ale také -2, protože „délka plus záporné číslo“ je $[4+(-2)]$ tedy 2.

Python umožňuje vybírat část řetězce dvojicí pořadí `[i : j]`, přičemž výběr bude začínat na pozici `i` (pořadím uvedeným zleva) a pokračuje všemi dalšími znaky až po znak `j` (pořadím uvedeným vpravo), přičemž znak na pozici `j` již do výběru zahrnut nebude.

Shrnutí:

Výběr prvku – `S[i]`

- ◆ vrací kopii prvku na daném pořadí (číslováno od nuly)
- ◆ záporné hodnoty se přičítají k délce posloupnosti (a jejich absolutní hodnota je vzdálenost od konce, zprava). Prvek první zprava má index [-1].
- ◆ `S[0]` vrací hodnotu prvního prvku.
- ◆ `S[-2]` vrací hodnotu předposledního prvku (tj. ekvivalent `S[len(S)-2]`)

Výběr části- `S[i : j]`

- ◆ Vrací kopii souvislé části (popř. celé původní) posloupnosti
- ◆ Implicitní hodnotou (tj. pokud žádnou neuvedeme) je 0 a `j` `len(S)`
- ◆ `S[1 : 3]` vrací kopii druhého a třetího prvku.
- ◆ `S[1 :]` vrací kopii od druhého znaku do konce (`len(S)`)
- ◆ `S[: -1]` vrací kopii prvků od začátku po poslední znak (na pořadí `len(S) - 1`), který však již ve výsledku obsažen nebude.

Příklady:

```
>>> a = "pitomec"
>>> a[ : ]
'pitomec'
>>> a[1 : 3]
'it'
>>> a[4]
'm'
>>> a[ : -2]
'pitom'
>>> a[2 : ]
'tomec'
>>> a[-4 : ]
'omec'
```

Změny a formátování řetězců

Řetězce nelze měnit, takový pokus vyvolá výjimku, jak ukazuje následující příklad:

```
>>> S = "spam"
>>> S[0] = "x"
Traceback (most recent call last):
```

Informatika a výpočetní technika

```
File "<pyshell#1>", line 1, in ?
  S[0] = "x"
TypeError: object doesn't support item assignment
Pomocí formátování řetězců lze vytvářet nové změněné řetězce.
```

Příklad:

```
>>> S = "ham"
>>> S = S + "burger"
>>> S
'hamburger'
```

Základem je operátor %s, který převádí libovolnou hodnotu na řetězec. V tabulce jsou další (méně užívané operátory):

%c řetězec délky jedna (<i>char</i> , znak)	%f reálné číslo (dále RČ), plný tvar
%i celé číslo (<i>integer</i> , dále CČ, nebo %d)	%e RČ, exponenciální tvar (s malým e)
%u CČ bez znaménka (<i>unsigned</i>)	%E RČ, exponenciální tvar (s velkým E)
%o CČ, osmičková (<i>octal</i>) reprezentace	%g RČ, automatická volba (s malým e)
%x CČ, šestnáctková (<i>hex</i>) reprezentace (a-f)	%G RČ, automatická volba (s velkým E)
%X CČ, šestnáctková (<i>hex</i>) reprezentace (A-F)	%% samotný znak procento

Příklady:

```
>>> import math
>>> a = 0.1; x = 4*math.pi * 1e-7      #permeabilita vakua
>>> a
0.10000000000000001
>>> x
1.2566370614359173e-006
>>> "%e" % (x)
'1.256637e-006'
>>> "%g" % (x)
'1.25664e-006'
>>> "%G" % (x)
'1.25664E-006'
>>> "%.4f" % (a*10)
'1.0000'
>>> "%.4d" % (a*10)
'0001'
>>> "%g" % (a)
'0.1'
```

Literatura:

- [1] Rubeš, J.: Nebojte se programovat, ComputerMedia, Bedihošť 2001
- [2] Lutz, M., Ascher, D.: Naučte se Python, Grada, Praha 2003
- [3] Beazley, D. M.: Python, Neocortex, Praha 2002
- [4] Python Reference Manual
- [5] Švec, J.: Létající circus, Python tutoriál, 2003