

5.4.2. Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie

Vzdělávací obor (předmět): Informační a komunikační technologie - ročník: TERCIE

Téma	Učivo	Výstupy			PT	KK
		Kódy	Dle RVP	Školní (ročníkové)		
Zpracování a využití informací	Počítačová grafika, rastrové a vektorové programy -			charakterizuje základní principy rastrové a vektorové grafiky		
	Rastrová grafika a digitální fotografie		ovládá práci s textovými a grafickými editory i tabulkovými editory a využívá vhodných aplikací;	vytváří jednoduché rastrové kresby, pořídí fotografii digitálním fotoaparátem či skenerem a provede základní úpravu fotografie		
	Vektorová grafika		uplatňuje základní estetická a typografická pravidla pro práci s textem a obrazem;	vytváří jednoduché vektorové kresby a vkládá je do textu		
	Tabulkový editor, vytváření tabulek, porovnávání dat, jednoduché vzorce	V-ZVI-01 V-ZVI-02 V-ZVI-03 V-ZVI-04 V-ZVI-05	pracuje s informacemi v souladu se zákony o duševním vlastnictví;	vysvětlí princip tabulkového editoru, sestaví tabulku s jednoduchými vzorci a vhodnou grafickou úpravou, porovnává data	OSV-05 VDO-02 EMV-04 MEV-02	KKO-01 KUČ-04 KŘP-02 KOB-02
	Prezentace informací, prezentační programy, multimédia		používá informace z různých informačních zdrojů a vyhodnocuje jednoduché vztahy mezi údaji;	prezentuje textovou, grafickou a multimediální informaci promoci prezentačního programu, respektuje základní estetické a typografické zásady prezentace		
	Prezentace informací na webových stránkách		zpracuje a prezentuje na uživatelské úrovni informace v textové, grafické a multimediální formě	upraví www stránku zadanou šablonou ve WYSIWYG editoru, sestaví jednoduchou prezentaci s textovými, grafickými a multimediálními prvky		